

## REGRAS ADAPTADAS E ESPECÍFICAS PARA CATEGORIA SUB 09 E SUB 10

### MEDIDAS DO CAMPO

- 70 x 50 - medida máxima
- 70 x 40 - medida mínima

### TAMANHO DA ÁREA

- 24m de largura x 10m de altura máxima
- 22m de largura x 09m de altura mínima

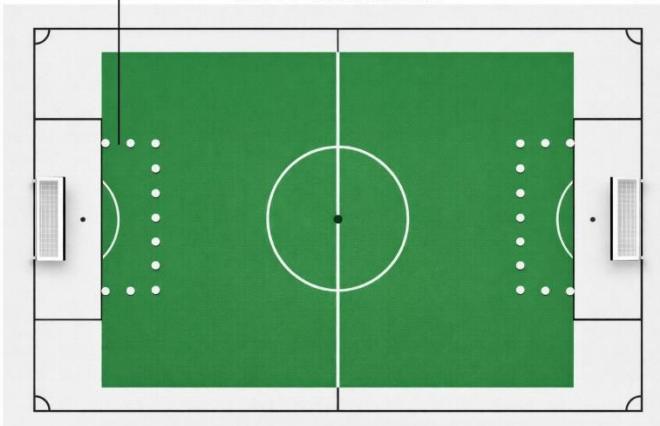
Obs. A área eventualmente poderá ser marcada com pratos/discos de treinamento de cores uniformes, sendo máximo de 5 pratos nas laterais e 08 na frontal.



Marcação com Pratos

Cor: Branca

70 x 50 - medida máxima



- Medida máxima da área - **24m de largura x 10m altura**
- Medida mínima da área - **22m de largura x 09m altura**
- máximo de 5 pratos nas laterais e 8 de frente

### ATLETAS RELACIONADOS E EM CAMPO

- Máximo de 22 atletas relacionados
- Formato Fut9 – 8 jogadores de linha + goleiro

### BOLAS

- Nº 4 - marca Penalty
- Clube mandante deverá disponibilizar 4 bolas por jogo

### BALIZAS

- 6 metros de largura
- 2 metros de altura

### SUBSTITUIÇÕES LIVRES

- Poderão ser efetuadas quantas substituições forem necessárias durante uma partida, sem necessidade de paralização, inclusive o atleta substituído poderá retornar ao campo de jogo.

As substituições poderão ser realizadas dentro do tempo de jogo ou no intervalo da partida todas dentro da zona de substituição, localizada em frente à mesa do delegado do jogo, junto à linha lateral, no meio do campo e não necessitam ser autorizadas pelo delegado.



# REGRAS ADAPTADAS SUB 09 E SUB 10

## FALTAS (DIRETAS E INDIRETAS)

- Serão executadas a uma distância de 8 passos do adversário, a ser contado pelo árbitro da partida

## PÊNALTI

Será executado a uma distância de 8 passos da linha do gol, a ser contado pelo árbitro da partida, utilizando o centro da baliza como referência

## REPOSIÇÃO DO GOLEIRO

### **É permitido:**

- Após controlar a bola com as mãos o goleiro terá até 8 segundos para colocá-la em jogo;
- A reposição com as mãos poderá ser diretamente para o campo ofensivo.

### **Não é permitido:**

- Ficar com a bola nas mãos por mais de 8 segundos;
- A Reposição com os pés não poderá ser executada diretamente ou indiretamente da área para o campo ofensivo, sem que a bola toque o solo no campo defensivo fora da área ou sem que a bola toque em um jogador também fora da área no campo defensivo; se a mesma for executada diretamente ou indiretamente de dentro da área para o campo ofensivo, a equipe adversária deverá cobrar um escanteio.

## TIRO DE META

### **É permitido:**

- Cobrar de qualquer lugar da área.

### **Não é permitido:**

- Cobrar diretamente ou indiretamente da área para o campo ofensivo, sem que a bola toque o solo no campo defensivo fora da área ou sem que a bola toque em um jogador também fora da área no campo defensivo; se o mesmo for cobrado diretamente para o campo ofensivo, a equipe adversária deverá cobrar um escanteio;
- A equipe adversária deverá se posicionar fora da área e atrás da linha imaginária entre o vértice superior da grande área e a linha lateral, só podendo entrar após a execução do tiro de meta;
- A equipe que invadir será penalizada com tiro indireto do adversário no local exato da invasão.

## FORMATO DO JOGO

- Jogo com impedimento a partir da linha do meio campo, seguindo as regras oficiais.
- Trio de arbitragem + delegado
- Expulso podendo ser substituído no jogo sem retornar e cumpre suspensão automática
- 60 minutos, com 02 períodos de 30 minutos cada e intervalo de 10 minutos